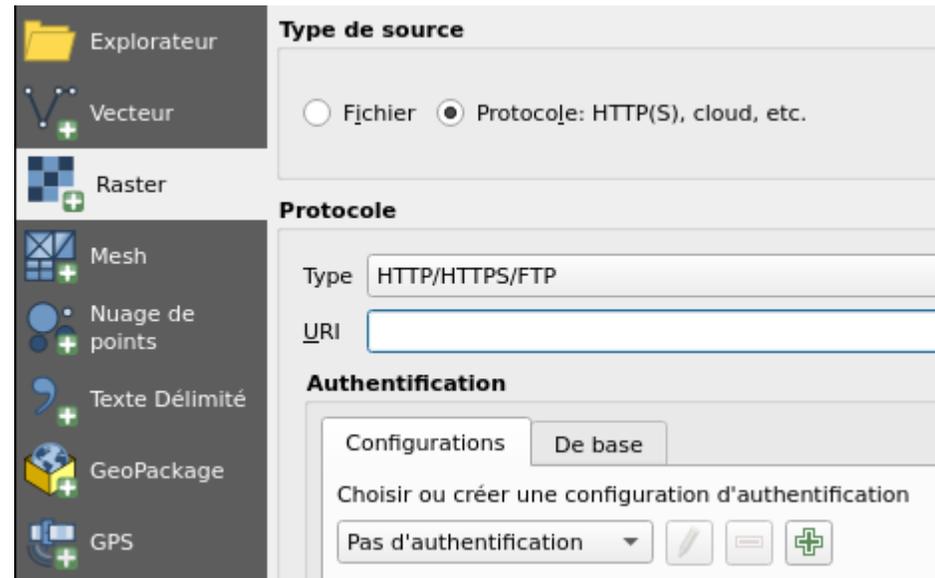


# **COGEO, OGC API Features**

**Tour d'horizon...**

# COGEO

- Raster GeoTIFF « bien structuré »
- Pensé pour les images satellite, s'applique à l'ortho
- Un énorme fichier accédé/streamé par bouts
- -of COG depuis GDAL 3.1
- Supporté par QGIS
- <https://www.cogeo.org/>
- Srv web ou Kloug/S3



# COGEO – Pour & Contre

---

- Peut remplacer WMS
- Peut remplacer WMTS – plus de cache
- Déporte le traitement/calcul/caching coté client
- Nécessite une bonne bande passante client/serveur
- Avantage : donnée native (donc traitement bandes, etc)
- Pas de reprojection
- Peu de support dans les visionneuse/libs web (geotiff.js)
- POC <https://geotiffjs.github.io/cog-explorer/>

# OGC API

---

- <https://ogcapi.ogc.org/>
- REST = Transactions
- OpenAPI (autodocumenté)
- JSON/HTML
- Pour intégration web
- Features → WFS (GS)
- Tiles → WMTS (GS)
- Maps → WMS (GS)
- Styles → SLD (GS)
- Coverages → WCS (GS ?)
- Records → CSW (GN-microservices)
- Processes → WPS
- EDR → SOS
- Joins → TJS

# OGC API - Features

---

- = WFS
- Transactions = WFS-T (Draft ?)
- Mais en GeoJSON/HTML/YAML
- Facilite accès par des devs web « non géo »
- Une couche, un objet = une url fixe
- *[/geoserver/ogc/features/collections/sf:bugsites/items/bugsites.1](#)*
- Va dans la direction des Pfs Opendata ?

# OGC API Features – Impléms

---

- Geoserver :
  - Module community fait Features/Maps/Tiles/Styles
  - <https://docs.geoserver.geo-solutions.it/edu/en/ogcapi/>
  - Peinture pas fraîche ? A tester...
- pygeoapi :
  - Implem de référence pour toutes les API, config yaml souple, scale pas terrible
  - <https://pygeoapi.io/>
- Pg\_featureserv (&Pg\_tileserv)
  - En Go, tape direct dans une bdd postgis, zéro config, perfs ok++
  - [https://pgsessions.com/assets/archives/pgs14\\_postgresql\\_postgis\\_web\\_backend\\_carto\\_pg\\_tile\\_pg\\_featureserv.pdf](https://pgsessions.com/assets/archives/pgs14_postgresql_postgis_web_backend_carto_pg_tile_pg_featureserv.pdf)

# Pour geOrchestra

---

- GeoServer :
  - Sait consommer du COGEO sur s3 ou en local (après tout c'est du geotiff..)
  - Sait produire de l'OGC API avec module community (activé dans georchestra)
  - <https://MONGEOR/geoserver/ogc/features/collections?f=text%2Fhtml>
- MapStore :
  - COGEO : Maj d'openlayers + plomberie  
<https://github.com/georchestra/mapstore2-georchestra/issues/338>
  - OGC API : GeoJSON depuis URL ?
- Pour les consommateurs :
  - OGC API : Les devs web/intégrateurs seront contents
  - COGEO : Les utilisateurs finaux s'en fichent ? (sauf nouveaux usages raster ?)

# **COGEO, OGC API Features**

**Pourquoi ces standards OGC ne sont-ils pas plus utilisés ?**