




Focus sur quelques fonctionnalités 3D dans mapstore 2023.01

Ouverture des 3DTiles depuis GN 4.2

- 1 ticket MapStore : #8055
- 1 ticket geOrchestra-geonetwork: #226
- En cours d'upstreaming : PR #6950

API

 3DTILES	Bati Domérat	<input type="button" value="Add to map"/>	<input type="button" value="🔗"/>
 3DTILES	Mesh Aurillac	<input type="button" value="Add to map"/>	<input type="button" value="🔗"/>
 WMS	PARCELLE Parcelles 1	<input type="button" value="Add to map"/>	<input type="button" value="🔗"/>

Stylage des objets 3Dtiles

- **Classification par attributs (Documentation)**

The image displays a software interface for editing 3D tiles. On the left, there is a vertical panel titled "Éditeur de code" (Code Editor) containing three classification levels:

- 2 étage** (2nd floor): The "Fill color" is set to yellow.
- 1 étage** (1st floor): The "Fill color" is set to dark brown.
- 0 étage** (0th floor): The "Fill color" is set to blue.

Each level includes a dropdown menu, a "Fill color" label, a color selection bar with a pencil icon, and a trash icon. On the right, a 3D map view shows a residential area with buildings colored according to these classifications. The map includes street names such as "Rue du Centre Europe Atlantique", "Rue Jules Romains", "Rue du Hibou", "Rue des Ardillats", "Rue des Arcs Domaines", and "Rue de la Malcorne". A "Cimetière Nord-Domérot" is also visible in the background.

Stylage des objets vectoriels

- Utilisation d'objets 3d (Documentation)

Arrêt de bus  

 Modèle 3D 

Échelle

Rotation de l'axe X

Rotation de l'axe Y

Rotation de l'axe Z

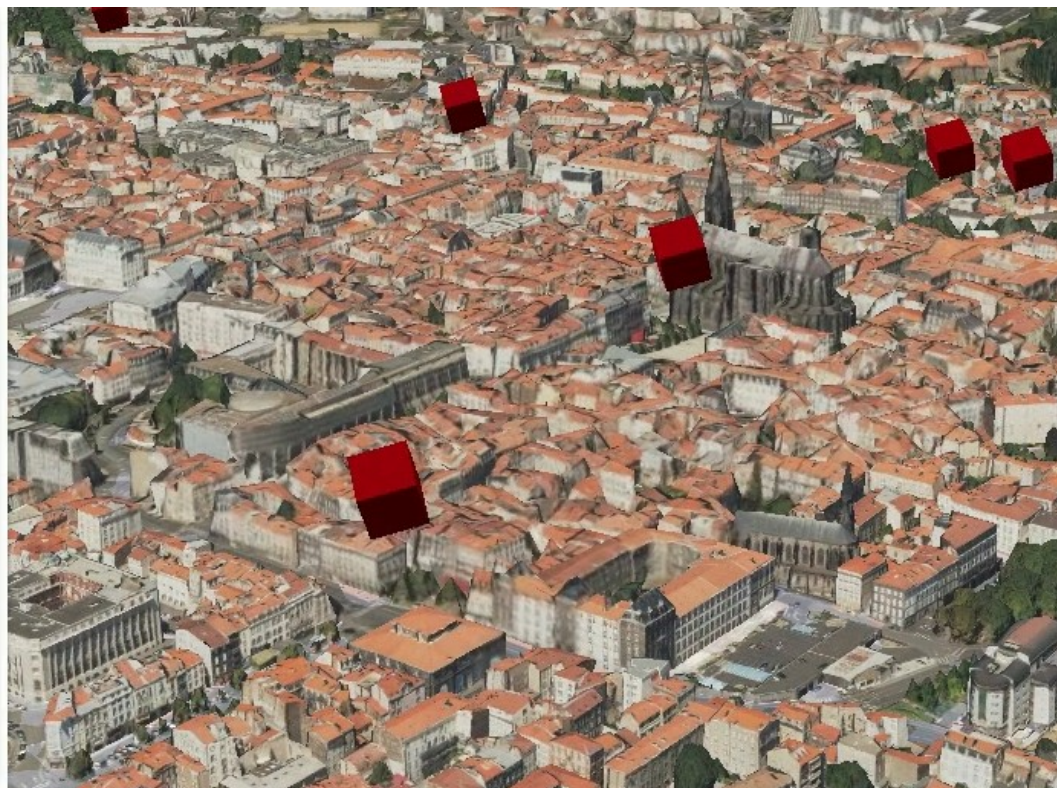
Couleur

Référence de hauteur à partir du sol None Relatif Serrer

Hauteur

Couleur de la ligne de repère

Largeur de la ligne de repère px



Outils de mesure 3d

- Mesures d'altitude/surface/angles/pente (Documentation)



Vues de carte

- **Bookmarks-like, avec navigation/animation (Documentation)**

