



INNOVATIVE SOLUTIONS
BY OPEN SOURCE EXPERTS

Datafeeder V2

11/06/2026

geOcom Strasbourg

Datafeeder V1



- Ingestion de donnée
- Uniquement depuis un fichier local
- Uniquement SHP ou CSV
- Edition minimale des métadonnées
- Pas de récurrence
- Pas de gestion des droits
- Pas de réédition, suivi, suppression



→ geOrchestra improvement proposal

<https://github.com/georchestra/improvement-proposals/issues/18>

→ Repository du code source

<https://github.com/georchestra/datafeeder>



→ Qui ?

- La **Métropole Européenne de Lille**, en partenariat avec **Camptocamp**

→ Module ?

- Le Datafeeder est un module à part entière de geOrchestra

→ Quoi ?

- Outil d'**ingestion de données vectorielles / tabulaires** et de **gestion du cycle de vie d'un jeu de données**, intégré au sein de l'écosystème geOrchestra



→ Pourquoi ?

- Plus de formats
- Plus de sources
- Édition des métadonnées
- Récurrence
- Gestion des droits
- Suppression
- Réédition ultérieure possible à tout moment



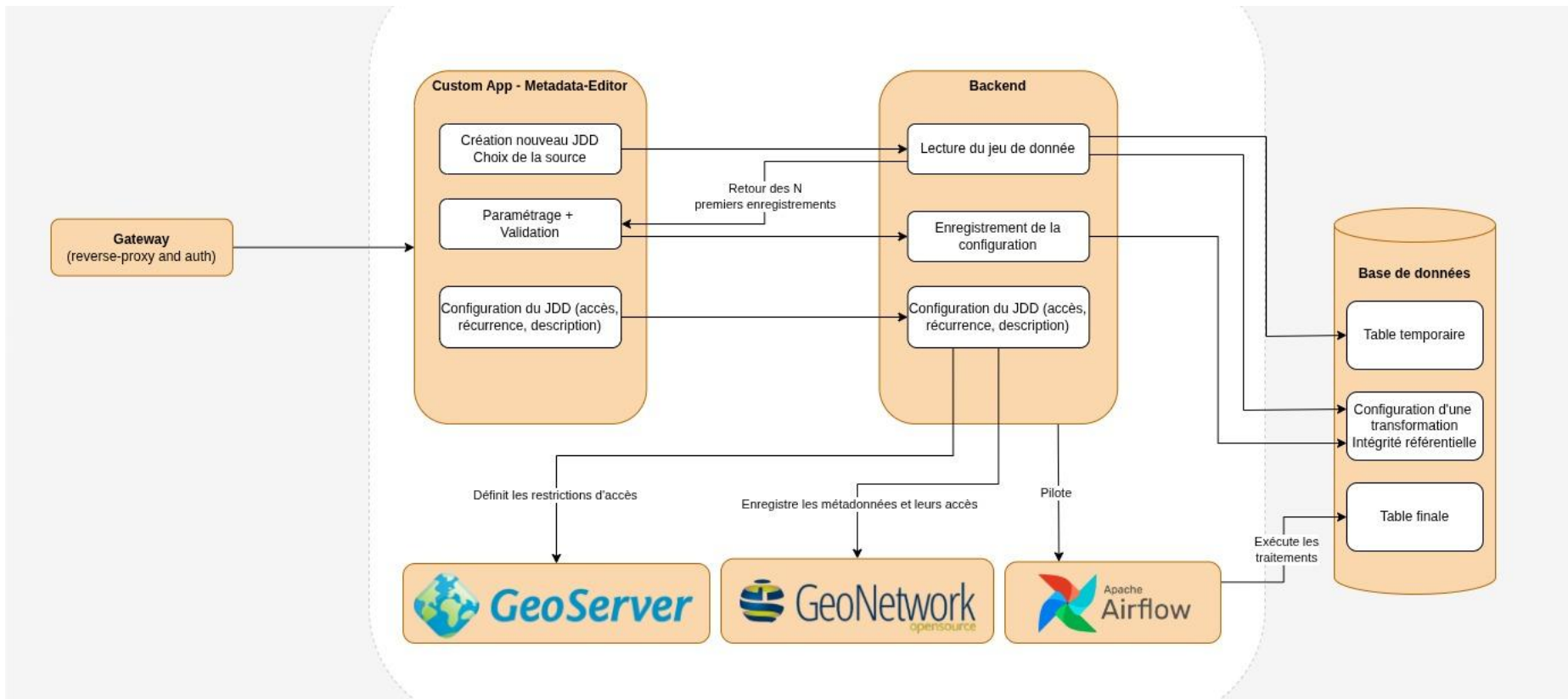
→ Comment ?

■ Utilisateur

- Parcours guidé
- Vue sur "Mes jeux de données"

■ Technique

- Backend Python qui coordonne la console, GeoNetwork et GeoServer
- AirFlow qui orchestre l'ingestion des données
- Frontend Angular qui intègre l'éditeur de GeoNetwork-UI





Démonstration

Merci pour votre attention.

Laure-Hélène Bruneton

laure-helene.bruneton@camptocamp.com

camptocamp^o

INNOVATIVE SOLUTIONS
BY OPEN SOURCE EXPERTS